

# فرض تأليفي 3 في التكنولوجيا

20 /

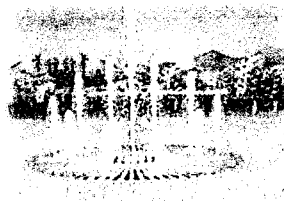
التوقيت: 60 دق

الأستاذ: مروان بن طالب

القسم: 7 أساسي ... الرقم: .....

اللقب: .....

المنح:



النافورة الراقصة

تقديم:

تستخدم النافورة الراقصة من أجل الترفيه و الأعمال الإستعراضية و ذلك بضبط حركة المياه عن طريقة البرمجة .

العمل المطلوب:

1 - لإنجاز هذه التجربة نحتاج إلى اللوحة الموالية :

أ - أضع العلامة ( X ) أمام الإجابة الصحيحة : (3.75 ن)

هذه اللوحة تمثل :

لوحة تجارب  لوحة تحكم مبرمجة  لوحة ذكية

العنصر رقم ( 1 ) في اللوحة هو :

مدخل USB  مدخل رقمي  مدخل الطاقة

العنصر رقم ( 2 ) في اللوحة هو :

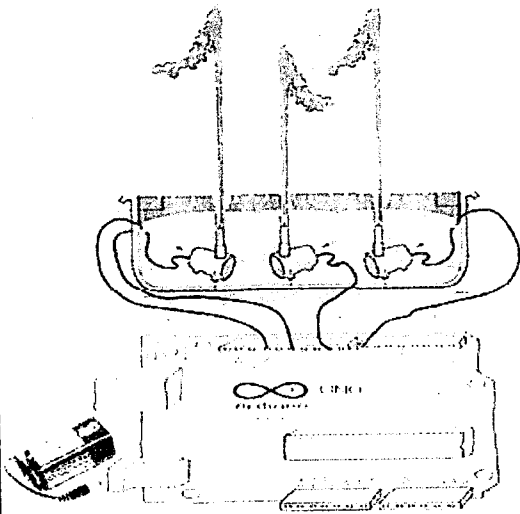
المعالج الدقيق  المعالج الرقيق  المعالج الذكي

العنصر رقم ( 3 ) في اللوحة هو :

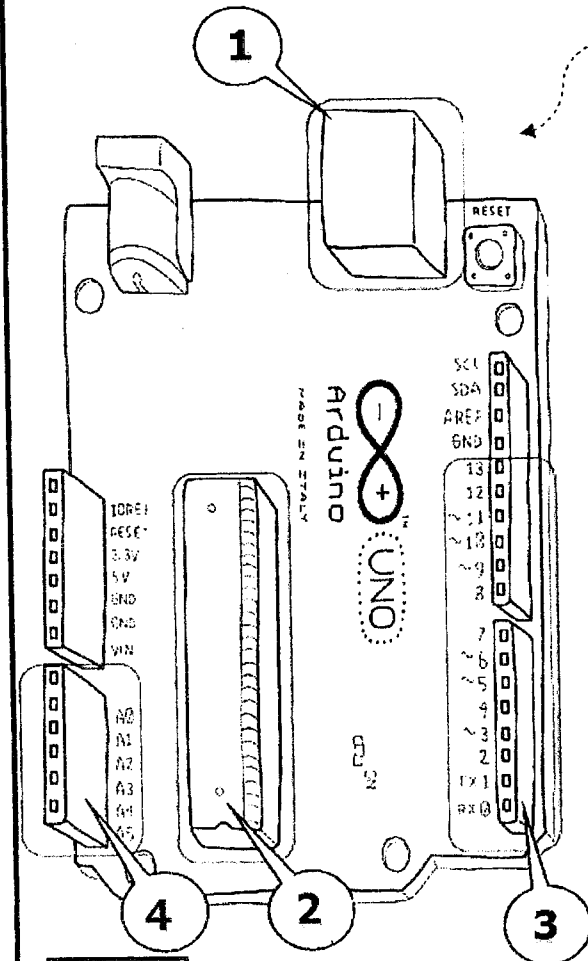
منافذ تماثلية  منافذ رقمية  منافذ جانبية

العنصر رقم ( 4 ) في اللوحة هو :

منافذ تماثلية  منافذ رقمية  منافذ جانبية



1



0.25 ن

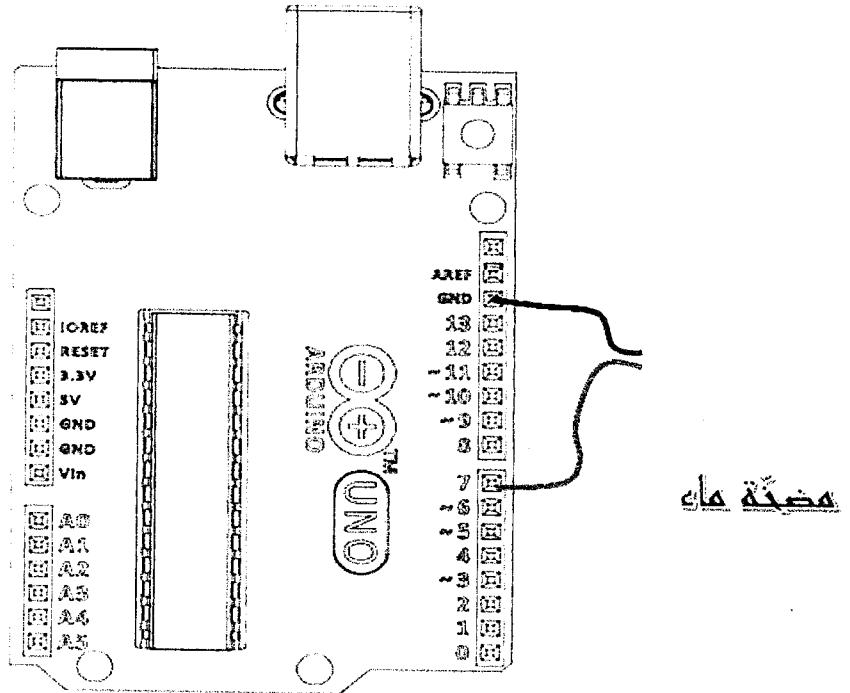
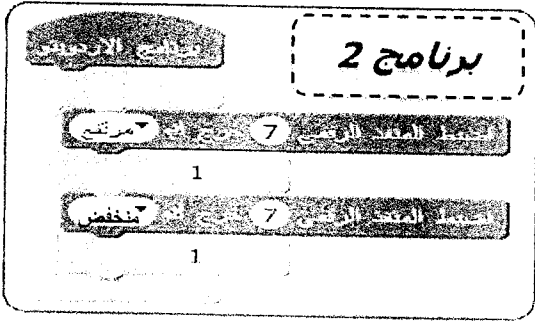
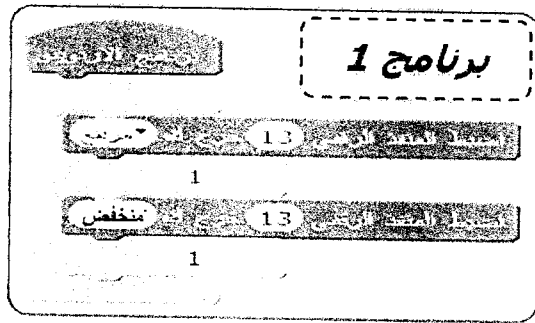
ب - ماذا يسمّى البرنامج المستعمل لبرمجة لوحة الأردوينو : 

mPlock

mBlock

nBlock

2 - تأمل التركيبة التالية ثم أجب " بصواب " أو " خطأ " مع تصحيح الخطأ إن وجد :



4 ن

تصحيح الخطأ ( إن وجد )

2.5 ن




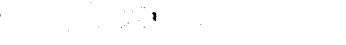

صواب أو خطأ

السؤال

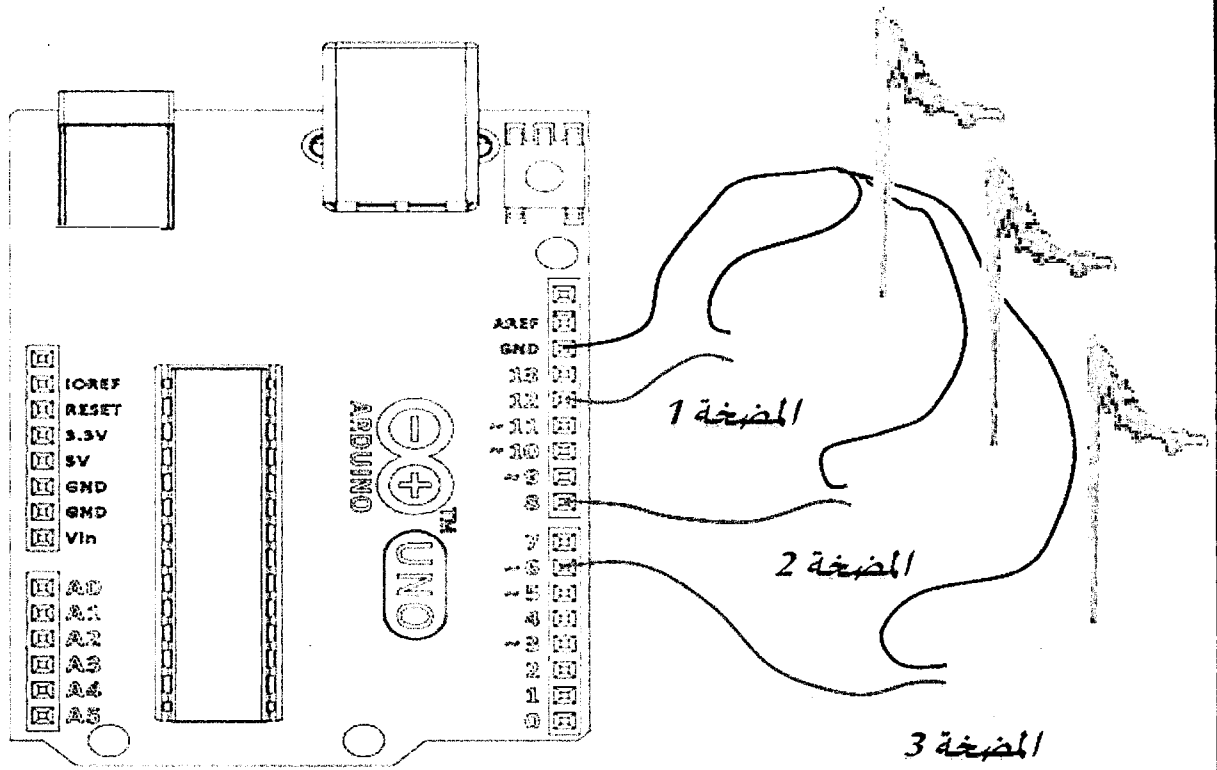
السؤال	صواب أو خطأ	تصحيح الخطأ ( إن وجد )
البرنامج المناسب لتشغيل التجربة هو البرنامج 1	.....	.....
النتيجة المتحصل عليها للتجربة مع برنامجها المناسب هي ضخ الماء بصفة مستمرة	.....	.....
الجهود المناسب لتغذية اللوحة يتراوح بين 7V و 12V	.....	.....
يمثل منفذ GND في لوحة الأردوينو القطب الموجب	.....	.....
يوجد 2 منافذ GND بلوحة الأردوينو	.....	.....

3 - أربط بسهم المقاطع بمفهومها المناسب ( استعمال المسطرة للربط ) : 2.5 ن

- تكرار أوامر البرمجية الموجودة داخله إلى الأبد
- الإنتظار مدة زمنية معينة
- يعني أن المتقبل يشتغل
- يعني أن المتقبل لا يشتغل

- 
- 
- 
- 
- 
- مرتفع
- منخفض

4 - تمثل الصورة الموالية طريقة ربط 3 مضخات مع لوحة الأردوينو :



برنامج الأردوينو

أكمل البرنامج الموالي وفق المعطيات التالية : (7 ن)

التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....  
 التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....  
 التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....

تضخ المضخة 1 الماء  
 لمدة 2 ثواني

التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....  
 التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....  
 التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....

تضخ المضخة 2 الماء  
 لمدة 1 ثواني

التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....  
 التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....  
 التصيط المبدأ البرنامجي ..... كخرج لك .....

تضخ المضخة 3 الماء  
 لمدة 2 ثواني