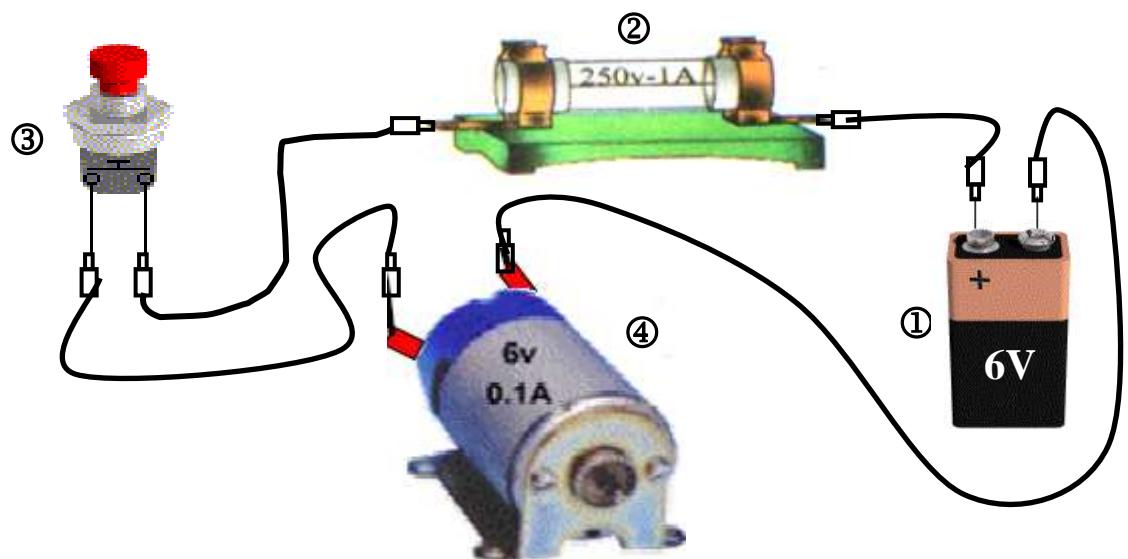




لسامي لعبة كهربائية تمثل في سيارة صغيرة ذات مرة وأثناء اللعب تعطلت عن السير فقام بفكها محاولة منه لمعرفة السبب . اكتشف أنها تحتوي على العديد من المكونات الكهربائية.

الأسئلة : تتمحور أسئلة هذا الفرض حول «سيارة لعبة»

التعلمـة ٠١ - تأمل الدارة الكهربائية الموالية لسيارة لعبة .



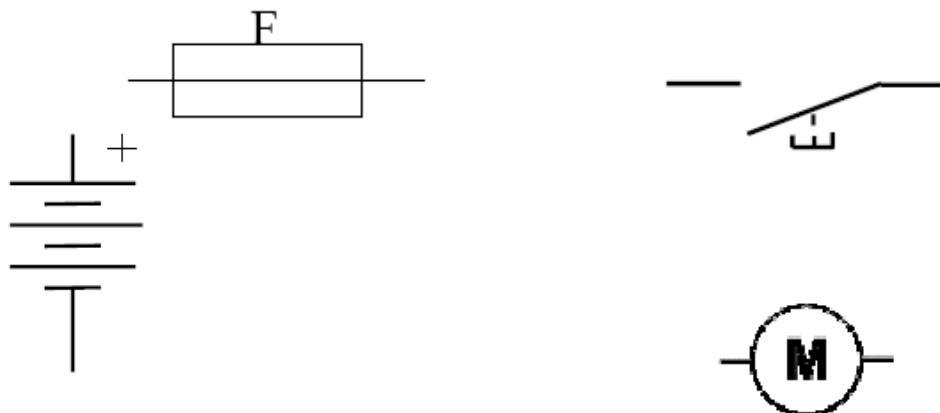
رسم رقم ١

/3.5

١ - أتم الجدول الموالي بما يناسب

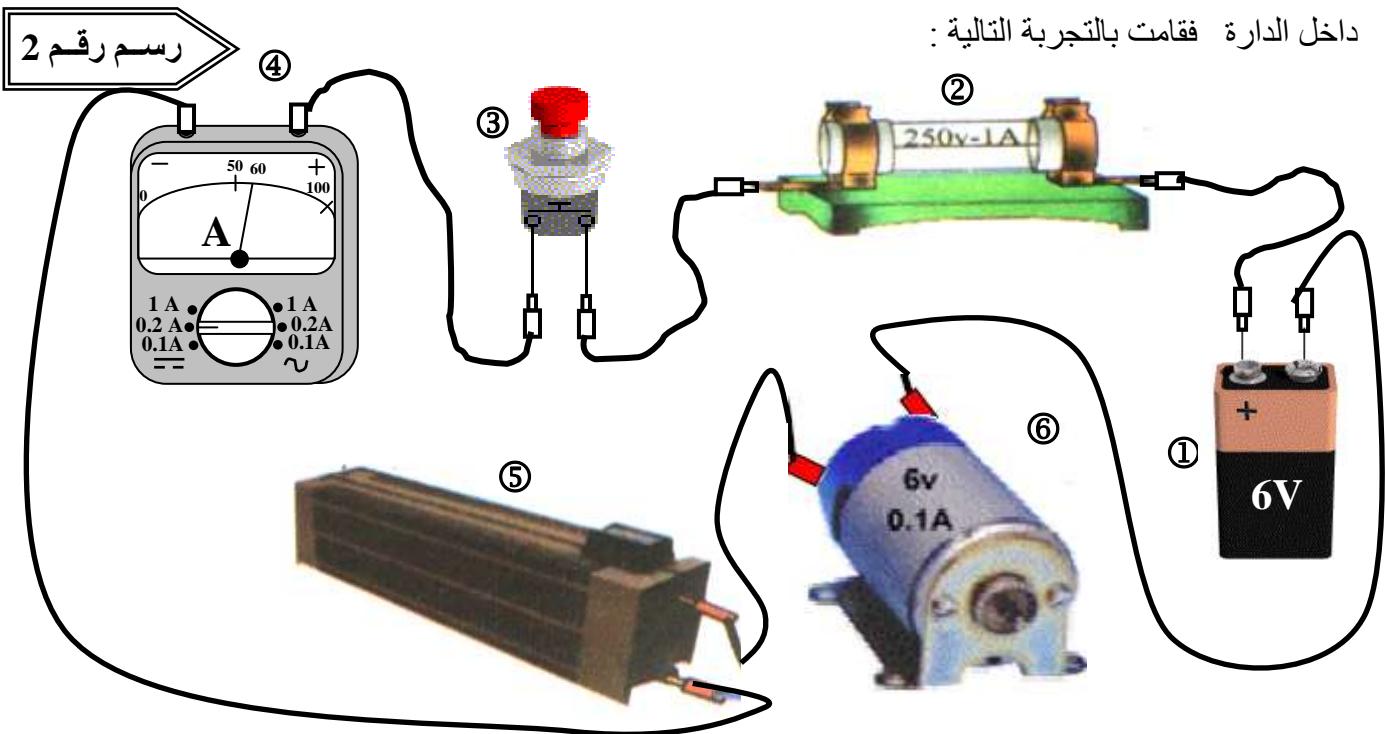
الوظيفة	اسم المكون	رقم المكون
.....	①
تحمي الدارة الكهربائية بانصهارها عند الارتفاع الطارئ في شدة التيار الكهربائي.	②
غلق الدارة الكهربائية أو فتحها أي السماح بمرور التيار الكهربائي أو عدم مروره	③
.....	motor الكهربائي	④

2 - أربط بين العناصر التالية للحصول على رسم بياني مقنن للدارة الكهربائية (رسم رقم 1) لسيارة لعبة



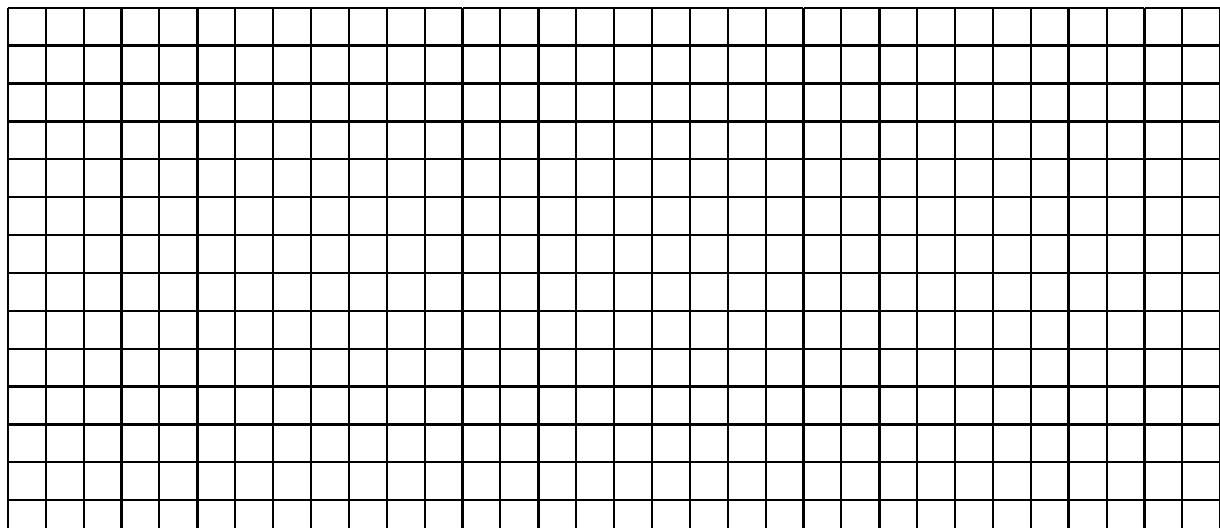
التعلية 02 - لاحظت المؤسسة تراجع في مبيعات المنتج « سيارة لعبة » ففكرت في تحسينه وذلك بإضافة مقاوما

داخل الدارة فقامت بالتجربة التالية :

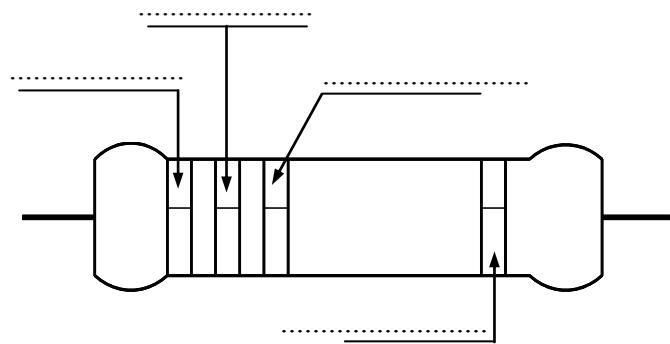


/4

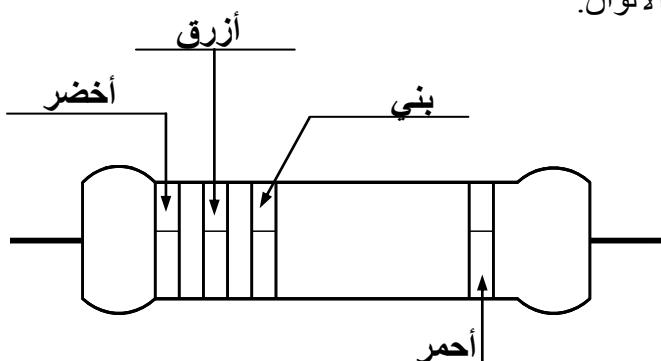
1 - أرسم داخل الشبكة رسمما بيانيا مقتنا للدارة الكهربائية (رسم رقم 2) .



- /1 2 - أ - ما هو اسم الجهاز رقم ④ ؟
 ب - كيف يركب الجهاز رقم ④ في الدارة؟
- /1 3 - أ - حدد قيمة شدة التيار الكهربائي I الذي يشير له الجهاز رقم ④ في الدارة السابقة (رسم رقم 2) وذلك بإتباع المراحل التالية؟
- /1.5 E = C = L =
- /2 ب - ابحث عن قيمة شدة التيار الكهربائي I في الدارة؟
- 4 - عند ما تحصلنا على دوران عادي للمحرك تم فصل المقاوم المتغير ⑤ عن الدارة لمعرفة قيمة المقاومة.
 أ - ما هي وظيفة المقاوم المتغير؟
- /1 ب - قمنا بتعويض المقاوم المتغير ⑤ بمقاومة ثابتة (كريبوني) مقاومته $R = 470 \Omega \pm 5\%$.
- /2 تعرف على ألوان أحزمة هذا المقاوم مستعينا بجدول رموز الألوان.



/2 ج - تعرض المقاوم الثابت للتلف فوق استداله بأخر .
 تعرف على قيمة مقاومة هذا المقاوم مستعينا بجدول رموز الألوان.



قيمة المقاومة R

$R = \dots$

$R = \dots$

اللون	الحزم الأول	الحزم الثاني	الحزم الثالث	الحزم الرابع
أسود	0	0	1	$\pm 1\%$
بني	1	1	10	$\pm 2\%$
أحمر	2	2	100	$\pm 5\%$
برتقالي	3	3	1000	$\pm 10\%$
أصفر	4	4	10000	
أخضر	5	5	100000	
أزرق	6	6	1000000	
بنفسجي	7	7	10000000	
رمادي	8	8		
أبيض	9	9		
ذهب			0,1	
فضي			0,01	

عملاء موفقاً